

CreAPP

3.RETO

El problema de aislamiento Social generado por el Covid-19 convertirlo en una Oportunidad nueva para el Negocio adaptándose a la situación actual.

Intención

Desarrollar un aplicativo móvil (APP) y/o Web que unifique a los productores, creativos y clientes de una forma rápida y eficiente. Este aplicativo deberá tener un sistema de calificación el cual genere confianza y mejore la experiencia de cada uno de sus usuarios.

Problema o catástrofe

Frente a la necesidad de idear nuevos métodos de comunicación y teletrabajo debido al aislamiento preventivo generado por el COVID-19, se evidenció una falencia en cuanto a los canales de comunicación directa entre diferentes grupos creativos con proveedores y potenciales clientes.

Magnitud

Este aplicativo móvil (APP) y/o Web será escalable y estandarizado en cada región latinoamericana, de esta forma se unen a clientes, creativos y proveedores de una misma región con el fin de potenciar la economía de la misma.

Plazo

Desde la primer versión beta del aplicativo se generan diferentes redes utilizando RRSS de los creativos y proveedores, de esta forma se potencia el alcance y difusión permitiendo llegar de una forma viral a un gran segmento de potenciales usuarios y clientes para nuestros creativos.