

Inclusión digital activa de adultos mayores

<https://comunidad.sociallab.com/challenges/hackatonpae>



~ THE "B" CANVAS BUSINESS MODEL ~

CADENA DE VALOR



Tus partners y/o Shareholders

Público objetivo. Colaboradores externos como investigadores asesores de áreas de investigación y capacitación. Feedback de los usuarios.

ACTIVIDADES CLAVES



Para lograr tu propósito

Relevamiento. Identificación de versión inicial del proyecto. Alcance y acotamiento.

RECURSOS CLAVES



Imprescindibles para lograr tu propósito

Equipo de proyecto, analista, diseñador, programador, director, finanzas, imagen y marketing.

PROBLEMA IDENTIFICADO



Describeo en una frase

Integrabilidad y simplificación de aplicaciones con accesibilidad

PROPÓSITO



El motivo de tu modelo de negocio de impacto

A corto, mediano o largo plazo

TU PROPUESTA DE VALOR



Los productos y/o servicios que escalan la solución

Como idea disruptiva propongo una app que integre otras app para unificar actividades y simplificarlas.

RELACIONES



Con los clientes y la comunidad de impacto

Directa y personalizada para dar impacto social con la despersonalización de las operaciones digitales. Semi - automatización

CANALES



Radio, publicidad web y tv. Social media. Entrega de producto por app store y atención telefónica.

SEGMENTOS



A quienes les resuelves el problema. A quienes le vendes tu propuesta de valor

En principio el público es el segmento de edad de adultos mayores que quisieran simplificar y unificar sus actividades en vez de tener una app para cada cosa. Esta misma característica puede ser útil para otra segmento que la prefiera por rapidez e intaeracción.

ESTRUCTURA DE COSTOS



En proceso de cálculo y construcción de la proyección financiera.

MÉTRICAS DE IMPACTO



ambientales v/o sociales esperadas

Reducción de tramites presenciales (virtualizadas). Cantidad de operaciones resultas teleasistidas.

FUENTES DE INGRESOS



Propia, créditos para equipamiento e infraestructura.