

# App para las buenas prácticas



**Hackatón**  
EL FUTURO CUENTA CON VOS

# Índice

1. **Desafío:** *¿qué problemática resuelven, presente en el mundo post-pandemia?*
2. **Solución:** *¿cuál es su propuesta de solución?*
3. **Mercado:** *¿cuál es el mercado de su emprendimiento?*
4. **Impacto:** *¿cuál es el impacto social y/o ambiental medible que genera el emprendimiento?*
5. **Aliados potenciales:** *¿quiénes pueden ser sus aliados?*
6. **Valor diferencial:** *¿por qué su solución es especial? ¿Cuáles son sus beneficios?*
7. **Proyección temporal:** *¿en qué lapso de tiempo va a estar disponible su solución para ser implementada?*
8. **Financiamiento:** *¿cuáles son sus posibles fuentes de financiamiento?*
9. **Equipo:** *¿quiénes están detrás del proyecto?*
10. **Capacidades:** *¿qué capacidades tiene el equipo para desarrollar la solución?*



# Desafío

En la actualidad las personas se ven frente a situaciones complicadas en todos los ámbitos de la vida (personal, familiar, profesional y social). Saber actuar frente a ellas es clave para cumplir con objetivos personales y tener relaciones estables. La pandemia Covid-19 ha traído a las personas situaciones en las que la salud física y mental se ha visto afectada, limitando y disminuyendo su rendimiento personal. No es un secreto todas las experiencias vividas en casa durante la cuarentena lo que eleva los roces y acentúa los problemas existentes. Luego de la pandemia un desafío será conocer y poner prácticas habilidades en salud, como primeros auxilios y construir estabilidad emocional para afrontar los nuevos retos de la sociedad.



# Solución



Desarrollar una empresa cuya herramienta principal sea App móvil para educar sobre salud física y mental en la sociedad.

El usuario que utilice la plataforma tendrá acceso a contenido que abarcará aspectos de la salud como los primeros auxilios y respuesta ante casos de covid 19. Además contará con educación en inteligencia emocional y buenas prácticas, para mejorar sus relaciones familiares y sociales.

En la app los usuarios podrán monitorear su salud y cuidar de sus familiares. Chequeando el progreso y reportando como se sienten en el día.

# Mercado

Está destinado a varios segmentos de la sociedad. Principalmente la familia que es la base de todo. Así mismo es una herramienta que busca alcanzar a trabajadores de una organización, miembros de instituciones educativas y toda persona en capacidad de utilizar la app que quiera superarse, aprender y mejorar sus relaciones sociales.



# Impacto



Esta iniciativa favorecerá las buenas relaciones entre las personas.

En la familia brindará herramientas para superar las situaciones del día a día.

En las instituciones formará a los integrantes en salud física y mental, para garantizar su rendimiento en las actividades diarias. Mientras se monitorea y se acompañan entre los equipos de trabajo.

Disminuirá las asistencias a centros hospitalarios por urgencias que pueden ser tratadas en casa, con primeros auxilios.

Los jóvenes aprenderán a enfrentar y superar problemas de depresión, ansiedad, bullying, baja autoestima y otros retos que el futuro post pandemia traerá.

# Aliados

Instituciones de salud.

Empresa y organismos públicos y privados.

Empresas de desarrollo digital

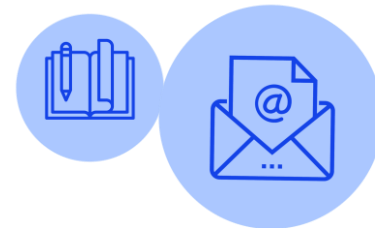
Profesionales de la salud

Emprendedores, Ingenieros y técnicos.

Voluntarios que quieran aportar valor a la propuesta



# Valor diferencial



Nuestro foco está en el ser humano, en como se siente, que le preocupa y que lo distrae de lograr su propósito.

Formar integralmente a las personas para que sean capaces de enfrentar situaciones complicadas pero que con los conocimientos adquiridos sean capaces de enfrentar.

Garantizar el desarrollo de las actividades diarias en casa, la escuela o el trabajo de las personas.



# Proyección temporal

Nuestra propuesta se proyecta para ser llevada a cabo en los siguientes 9 meses.

Contemplando las fases de diseño y desarrollo de prototipo.

Se realizarán pruebas durante 6 meses.

Para ser lanzada al mercado a finales del 2021



# Financiamiento

El financiamiento de nuestro proyecto será mixto:

Capital Privado

Aportes de la comunidad

Asociaciones estratégicas

Inversionistas



# Equipo

El equipo estará conformado por los creadores quien serán los líderes del proyecto.

El equipo profesional, quien aportará contenido.

El equipo técnico, con especialistas en diseño y sistemas digitales

Voluntarios que aportan valor a la empresa y difunden su trabajo



# Capacidades



**"Si la *capacidad* ha de transformarse en *talento*...**

**La *educación* es lo que está en medio"**

Javier Tourón

¡Muchas gracias!

